Uma tempestade, no momento certo, aumenta as reservas de água: ganha 2 fichas de água.

CARTA DE EVENTO!

Voluntários locais aderem ao teu projeto: ganha 2 fichas de trabalho.

CARTA DE EVENTO!

Um novo programa comunitário doa materiais: ganha 3 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

Os subsídios governamentais promovem a energia renovável: ganha 1 ficha de energia.

CARTA DE EVENTO!

Uma parceria de investigação com uma universidade local ajuda: ganha 1 ficha de conhecimento.

CARTA DE EVENTO!

Um evento de angariação de fundos local apoia o teu projeto: ganha 1 ficha de material.

CARTA DE EVENTO!

Um programa de extensão comunitária inspira apoio: ganha 2 fichas de trabalho.

CARTA DE EVENTO!

Agricultores locais doam colheitas excedentes para telhados verdes: ganha 2 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

Uma cidade vizinha partilha conhecimentos:

ganha 1 ficha de conhecimento.

CARTA DE EVENTO!

Uma iniciativa de limpeza local poupa recursos: ganha 1 ficha de trabalho.

CARTA DE EVENTO!

As técnicas de reciclagem inovadoras reduzem os custos: ganha 2 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

Bom tempo acelera o desenvolvimento do projeto: avança 3 espaços.

CARTA DE EVENTO!

A nova política verde reduz os custos do projeto: atribui uma solução com menos 1 ficha de recurso.

CARTA DE EVENTO!

O avanço da tecnologia torna os painéis solares mais baratos: ganha 2 fichas de energia.

CARTA DE EVENTO!

A horta comunitária prospera, fornecendo materiais extra: ganha 2 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

A iniciativa de plantação de árvores expande-se: ganha 2 fichas de trabalho.

CARTA DE EVENTO!

Um projeto premiado atrai financiamento adicional: ganha 1 ficha de conhecimento.

CARTA DE EVENTO!

Novos subsídios para as infraestruturas verdes: atribui uma solução gratuitamente.

CARTA DE EVENTO!

Os programas de educação ecológica aumentam o conhecimento: ganha 1 ficha de conhecimento.

CARTA DE EVENTO!

A seca afeta o abastecimento de água: perde 2 fichas de água.

CARTA DE EVENTO!

As inundações danificam as infraestruturas: perde 2 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

A resistência da comunidade abranda o progresso: salta a próxima vez de jogar.

CARTA DE EVENTO!

O vandalismo atrasa a conclusão do projeto: perde 1 ficha de mão de obra.

CARTA DE EVENTO!

A escassez de recursos aumenta os custos: paga 2 fichas de material.

CARTA DE EVENTO!

Desastres ambientais: devolve 1 solução.

CARTA DE EVENTO!

A seca limita os recursos hídricos: perde 1 ficha de água.

CARTA DE EVENTO!

Os atrasos bucocráticos impedem o progresso: salta a próxima vez de jogar.

CARTA DE EVENTO!

As condições climatéricas extremas aumentam os custos de manutenção: perde 1 mão de obra e 1 ficha de material.

CARTA DE EVENTO!

Um patrocinador-
-chave retira o apoio:
perde 1 ficha
de energia.

CARTA DE EVENTO!

Novos métodos de conservação de água poupam recursos: ganha 1 ficha de água.

CARTA DE EVENTO!